

Spis treści

Wstęp	9
Informacje techniczne	13
Serwer lokalny	13
Komentarze	13
Praca z kodem	14
Odniesienia do elementów	14
Wersje oprogramowania	14
Oficjalna witryna World Wide Web	15
Rozdział 1. Przydatne narzędzia	17
1.1. Google Chrome DevTools	19
Elementy (<i>elements</i>)	20
Ruch sieciowy (<i>network</i>)	21
Źródła (<i>sources</i>)	22
Zasoby (<i>resources</i>)	24
Konsola (<i>console</i>)	25
1.2. Platforma programistyczna Node.js	26
Instalacja	26
Node Package Manager (NPM)	27
1.3. Gulp.js – automatyzacja zadań	29
Instalacja i pierwsze zadanie	30
Operacje na plikach	32
Strumień oraz pliki wirtualne	33
Maski	34
Pojedynczy symbol gwiazdki	35
Podwójny symbol gwiazdki	36

Znak zapytania	36
Zakres	37
Zadania asynchroniczne	38
Drzewo zadań	40
Wtyczki	43
1.4. Transkompilacja LESS do CSS	44
Instalacja	44
Możliwości	45
Zmienne	45
Zagnieżdżenia	47
Import	48
Operacje	50
Znak modyfikacji	51
Domieszki	52
Domieszki jako funkcje	53
Rozszerzenia	54
Rozdział 2. CSS3 i tworzenie komponentów	55
2.1. Animacje	57
Wiele animacji	62
Prefiksy	63
2.2. Przejścia	65
2.3. CSS3 Flexbox model	66
Flex container, flex item	68
2.4. Przykładowy layout	79
Rozdział 3. Wprowadzenie do ECMAScript 6	93
3.1. Rozkład struktury obiektów	96
3.2. Zasięg zmiennych	97
3.3. Funkcje strzałki	99
3.4. Operator spread	101
3.5. Babel.js – transkompilacja ES6 do ES5	102

Rozdział 4. Web Components	105
4.1. Wypełnienie	108
Webcomponents.js	109
Załączanie wypełnienia	111
Działanie wypełnienia	112
ShadowCSS	113
Czy używać Shadow DOM?	114
4.2. Custom Elements	115
Cykl życia elementu	117
Rozszerzanie możliwości istniejących elementów	118
4.3. Szablony	120
4.4. HTML Imports	124
Importowanie dokumentów HTML	124
Arkusze stylów i skrypty	126
Zdarzenie importowanego dokumentu	131
Kolejność wykonywania skryptów	132
4.5. Shadow DOM	135
Tworzenie Shadow DOM	138
Relacja rodzic-potomek	140
Selektory i CSS	141
Pseudoklasy :host oraz :host-context	142
Kombinator /deep/	146
Pseudoelement ::shadow	149
Element content	151
Działanie atrybutu select	154
Wiele elementów content w pojedynczym Shadow Root	157
Element shadow	159
Ograniczenia content oraz shadow	160
4.6. Przykładowy komponent	162
Struktura i kod komponentu	163
Komponent x-submit	166
Komponent x-spinner	176
Nadawanie stylu elementom span krok po kroku	178

Rozdział 5. MediaPlayer – przykładowa aplikacja	183
5.1. Przygotowanie i automatyzacja środowiska pracy	186
5.2. Struktura aplikacji	196
5.3. Komponent X-Player	199
Struktura komponentu X-Player	199
Inicjowanie komponentu	201
Szablon komponentu	203
Styl komponentu	205
Reagowanie na utworzenie elementu	209
Obsługa zdarzeń	211
Volume	218
Fullscreen	221
Obsługa klawiatury	223
5.4. Komponent X-Slider	226
5.5. Komponent X-Icon	236
5.6. Podsumowanie	240